



Cahier des Charges

Sommaire

Sommaire

- 0. Légende
- 1. Contexte du Projet
- 2. Objectifs du Projet
- 3. Fonctionnalités Principales
 - 3.1 Gestion des Comptes
 - 3.2 Gestion des Contenus
 - 3.3 Interactions et Partage
 - 3.4 Abonnements et Paiements
 - 3.5 Backoffice
- 4. Technologies utilisées

0. Légende

 → Optionnel

1. Contexte du Projet

Bookmarks est une application permettant aux utilisateurs de créer et partager des pages personnalisées pour organiser leurs découvertes, conseils et

inspirations sous forme de signets (*Marks*). Cette plateforme vise à transformer les signets classiques en un espace interactif et créatif.

2. Objectifs du Projet

- Offrir une plateforme permettant de gérer et partager ses intérêts et inspirations.
- Mettre en place une gestion fluide des profils et des contenus.
- Développer des fonctionnalités permettant une personnalisation avancée des espaces utilisateurs.
- Intégrer un système d'abonnement avec gestion des paiements via Stripe.

3. Fonctionnalités Principales

3.1 Gestion des Comptes

- **Création et gestion de compte** : Les utilisateurs doivent pouvoir s'inscrire et gérer leur compte via une interface simple (email, mot de passe, authentification via des services tiers).
- **Didacticiel première connexion** : Lors de la première connexion, un didacticiel guidant l'utilisateur pourrait être proposé (non prioritaire).
- **Choix de catégories** : Lors de l'inscription ou dans les préférences, les utilisateurs pourront choisir leurs catégories d'intérêts (livres, voyages, cuisine, etc.).
- **Liens sur les profils** : Les utilisateurs pourront ajouter des liens vers des comptes externes tels que Discord, Spotify, Twitter.

3.2 Gestion des Contenus

- **Gestion des collections** : Les utilisateurs pourront créer et gérer des collections thématiques regroupant leurs Marks.
- **Gestion des Marks** : Les utilisateurs pourront créer des Marks et les organiser dans des collections.
- **Visibilité des collections / Marks** : Les utilisateurs pourront définir la visibilité de leurs collections et Marks (privé, public, ou visible uniquement par les amis).

- **Système de recherche** : Un moteur de recherche interne permettra aux utilisateurs de rechercher des Marks, des collections ou des profils par mots-clés.

3.3 Interactions et Partage

- **Commentaires des Marks** : Les utilisateurs pourront commenter les Marks pour échanger des idées et obtenir des retours.
- **SMF (Social Media Feed)** : Les utilisateurs pourront découvrir les Marks populaires, les plus vus ou explorés via un système de tags.
- **Notifications** : Des notifications pourraient être mises en place pour informer les utilisateurs de nouvelles interactions sur leurs Marks ou collections (fonctionnalité non prioritaire).

3.4 Abonnements et Paiements

- **Paiement des abonnements via Stripe** : L'intégration de Stripe permettra de gérer les paiements pour les abonnements (version premium Bookmarks+).
- **Badge Donateur** : Les donateurs arboreront des badges sur leur profil, reflétant leur niveau de contribution.

3.5 Backoffice

- **Backoffice** : Un espace réservé aux administrateurs de l'application qui permettra la gestion de l'ensemble des contenus, des utilisateurs, et des paramètres de l'application

4. Technologies utilisées

- PHP → Back-End
- Twig → Front-End
- SCSS → Front-End
- SQL (MariaDB) → Back-end / Base de donnée